大语言模型旋转位置编码的简易推导

何沧平

许涛

cangping@staff.weibo.com

xutao@sugon.com

微博

曙光信息产业(北京)有限公司

摘 要

以LLAMA 为代表的开源大语言模型广泛使用旋转位置编码,原始论文使用复函数推导。本文改用线性代数推导,期望更好地理解该编码方法;提出该方法的一个疑点并给出了改进建议。

关键词: 大语言模型, LLM, 旋转位置编码, LLAMA

Easy Derivation Of Rotary Position Embeddings For Large Language Models*

He Cangping cangping@staff.weibo.com
WEIBO.COM

Xu Tao
xutao@sugon.com
SUGON.COM

Abstract

The Rotary Position Embeddings(RoPE) is widely used in open-source large language models such as LLAMA. In the original paper, the formula derivation uses complex functions. In this Paper, I derive PoPE's formulas again with linear algebra, hoping to better understand this method.

Keywords: Large Language Model(LLM), Rotary Position Embeddings(RoPE), LLAMA

1 引言

2022 年 11 月发布的 ChatGPT 引爆新一轮科技创新,LLAMA 模型 [2] 开源后,一大批大语言模型发布,例如 Baichuan-7B ¹ 采用了与 LLAMA 相同的模型结构。旋转位置编码 (Rotary Position Embeddings, RoPE)[1] 是 LLAMA 模型的一个重要组件,原始论文使用复变函数的理论来推导,对不熟悉复变函数的人来说不容易理解。本文尝试使用更常用见的线性代数来推导,期望能让更多人理解这个优秀的编码方法。

^{*}完稿日期: 2023 年 7 月 10 日

¹https://github.com/baichuan-inc/baichuan-7B

2 函数定义

作为准备,本节定义几个函数。目前 pytorch 代码中数组的组织方式是行优先,序号从 0 开始,因此本文中的向量、矩阵也按行优先来定义,矩阵元素的序号也从 0 开始。

任意给定正整数 m 和 n,行向量用黑体小写字母表示,形式为 $\mathbf{x} = (x_0, x_1, \dots, x_{n-1})$ 。矩阵用大写字母表示,形式为

$$X = \begin{bmatrix} x_{00} & x_{01} & \cdots & x_{0,n-1} \\ x_{10} & x_{11} & \cdots & x_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{m-1,0} & x_{m-1,1} & \cdots & x_{m-1,n-1} \end{bmatrix}.$$

软大函数 (softmax) 定义为

$$\operatorname{smax}(\mathbf{x}) = \frac{1}{\sum_{i=0}^{i=n-1} e^{x_i}} (e^{x_0}, e^{x_1}, \dots, e^{x_{n-1}}),$$

$$\operatorname{smax}(X) = \begin{bmatrix} \operatorname{smax}(x_{0:}) \\ \operatorname{smax}(x_{1:}) \\ \vdots \\ \operatorname{smax}(x_{m-1:}) \end{bmatrix} = (\operatorname{smax}(x_{0:}); \operatorname{smax}(x_{1:}); \dots; \operatorname{smax}(x_{m-1:})),$$

这里的 $x_{i:} = (x_{i0}, x_{i1}, \dots, x_{i,n-1})$,圆括号里的分号表示换行。

3 旋转位置编码

在 LLAMA 模型中,自注意力的核心运算是软大函数,即用给定"查"矩阵 Q 和"值"矩阵 K,计算

$$\operatorname{smax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{n_6}}\right),\,$$

这里 Q 的尺寸是 $n_3 \times n_6$, n_3 是当前序列长度,每生成一个词碎(token)后加 1; n_6 是单个注意力头的宽度,在 LLAMA-7B 中 n_6 = 128。K 的尺寸与 Q 的尺寸相同,元素值不同。记 $R = QK^T$,矩阵 R 的尺寸是 $n_3 \times n_3$ 。将矩阵 Q、K、K 的形式分别记为

$$Q = \begin{bmatrix} q_{0:} \\ q_{1:} \\ \vdots \\ q_{n_3-1:} \end{bmatrix}, \qquad K = \begin{bmatrix} k_{0:} \\ k_{1:} \\ \vdots \\ k_{n_3-1:} \end{bmatrix}, \qquad R = \begin{bmatrix} r_{00} & r_{01} & \cdots & r_{0,n_3-1} \\ r_{10} & r_{11} & \cdots & r_{1,n_3-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ r_{n_3-1,0} & r_{n_3-1,1} & \cdots & r_{n_3-1,n_3-1} \end{bmatrix}.$$

向量 q_i : 和 k_i : 对应当前序列里的第 i 个词碎, $i = 0, 1, \dots, n_3$,实数 r_{ij} 是 q_i : 和 k_i : 的内积,即

$$r_{ij} = q_{i:}k_{i:}^T \tag{1}$$

位置编码的目标是对向量 q_i : 和 k_j : 分别施加一个带绝对位置信息 i 和 j 的变换 f,即 $\hat{r}_{ij} = f(q_i)f(k_i)^T$,以满足下列要求:

- **(c1)** 在 i = j 时,施加变换后内积保持不变,即 $\hat{r}_{ii} = r_{ii}$ 。对应到词碎序列上的意义是,任意位置上词碎的自身内积不受变换 f 影响。
- (c2) 变换后它们的内积 \hat{r}_{ij} 只包含相对位置信息 i-j,不再包含绝对位置信息。

(c3) 对元素值固定的 q_i : 和 k_j :, |i-j| 越大, $|\hat{r}_{ij}-r_{ij}|$ 越小。对应到词碎序列上的意义是,两词 碎离得越远,相互影响越小。

作为科研的基本套路,先看最简单情形, $n_6 = 2$ 。向量分别写出来, $q_{i:} = (q_{i0}, q_{i1})^T$, $k_{j:} = q_{i0}$ $(k_{i0}, k_{i1})^T$ 。假设变换 f 是一个线性变换,即 $f(q_{i:}) = q_{i:}A_i$,这里的 A_i 是一个尺寸为 2×2 的矩 阵。从而有

$$\hat{r}_{ij} = f(q_{i:})f(k_{i:})^T = q_{i:}A_i(k_{j:}A_j)^T = q_{i:}A_iA_i^Tk_{i:}^T$$
(2)

对式 (2) 应用 (c1), 可以得到

$$A_i A_i^T = I, \quad \coprod A_i \neq I. \tag{3}$$

式 (3) 要求 A_i 是正交矩阵,而线性代数中常见的正交矩阵是旋转矩阵

$$I_{\theta} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix},$$

容易验证 $I_{\theta}I_{\theta}^{T} = I$ 。

注意到, $q_{i:}I_{\theta}$ 的几何含义是将向量 $q_{i:}$ 旋转弧度 θ , $q_{i:}I_{\theta}I_{\theta}^{T}$ 的几何含义是将向量 $q_{i:}$ 旋转弧 度 θ 后,再旋转弧度 $-\theta$,两次旋转的弧度抵消,向量值保持不变。如果两次旋转的弧度不同,那 最终效果就是旋转一个差值弧度。因此,记位置 i 和 j 上的旋转弧度分别是 θ_i 和 θ_i ,容易验证

$$I_{\theta_i}I_{\theta_j}^T = \begin{bmatrix} \cos\theta_i & \sin\theta_i \\ -\sin\theta_i & \cos\theta_i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos\theta_j & -\sin\theta_j \\ \sin\theta_j & \cos\theta_j \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_i - \theta_j) & \sin(\theta_i - \theta_j) \\ -\sin(\theta_i - \theta_j) & \cos(\theta_i - \theta_j) \end{bmatrix}$$

 $记 \theta_{ij} = \theta_i - \theta_j, \quad 将 A_i = I_{\theta_i} \, \Lambda \Lambda_j = I_{\theta_j} \, 代人 (2),$

$$\hat{r}_{ij} = q_{i:}(I_{\theta_i}I_{\theta_i}^T)k_{j:}^T = q_{i:}I_{\theta_{ij}}k_{j:}^T.$$
(4)

显然,式 (4) 只包含相对位置信息 θ_{ij} ,满足要求 (c2)。

词碎序列中的每个位置 $i=0,1,\ldots,n_3-1$,都要对应一个 θ_i 。原始论文 [1] 的选择是一个等 差数列,即先选定 $\bar{\theta}_0$,然后令 $\theta_i = i\bar{\theta}_0$ 。

当 n_6 是大于2的偶数时,可以二维一组地处理,即对长度为 n_6 的行向量 $q_{i:}=(q_{i0},q_{i1},\ldots,q_{i,n_6-1})$ 作旋转变换 $q_i:A_i$,

$$A_i = \begin{bmatrix} \cos i\bar{\theta}_0 & \sin i\bar{\theta}_0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ -\sin i\bar{\theta}_0 & \cos i\bar{\theta}_0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos i\bar{\theta}_2 & \sin i\bar{\theta}_2 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\sin i\bar{\theta}_2 & \cos i\bar{\theta}_2 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & \cos i\bar{\theta}_{n_6-2} & \sin i\bar{\theta}_{n_6-2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & -\sin i\bar{\theta}_{n_6-2} & \cos i\bar{\theta}_{n_6-2} \end{bmatrix}$$
斯度 $\bar{\theta}_i$ $t = 0, 2, 6$ $n_6 - 2$ 原始论文[1] 使用因完值

对于弧度 $\bar{\theta}_t$, $t = 0, 2, 6, ..., n_6 - 2$, 原始论文 [1] 使用固定值

$$\bar{\theta}_t = 10000^{-t/n_6}. (5)$$

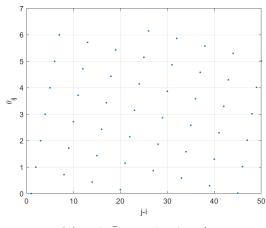


图1: 当 $\bar{\theta}_0$ =1时,内积中的旋转弧度

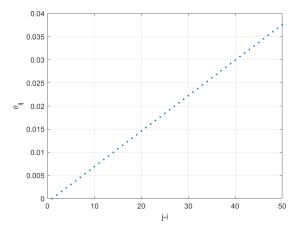


图 2: 当 $\bar{\theta}_0 = \frac{\pi}{2 \times 2048}$ 时,内 积中的旋转弧度

4 疑点与建议

按照式 (4) 计算, $\bar{\theta}_0$ = 1,对词碎位置差值 j-i = 1,2,...,50 和向量的前 2 维分量,内积运算式 (4) 中的弧度差是 $\theta_{ij}=(j-i)\bar{\theta}_1$,模 2π 后的变化走势见图1,当 j-i = 6 时,弧度差 θ_{ij} = 6;当 j-i = 7 时,弧度差 θ_{ij} = 0.7168。相距更远的两个词碎,旋转弧度差反而更小,不符合要求 (c3)。

本文建议尝试将式(4)更改为

$$\bar{\theta}_t = \frac{\pi}{2n_9} 10000^{-t/n_6},$$

这里的 n_9 是序列的最大长度,例如取值 2048。更改之后的效果见图2,满足要求 (c3)。

参考文献

- [1] Jianlin Su. RoFormer: Transformer with Rotary Position Embeddings ZhuiyiAI. Tech. rep. 2021. URL: https://github.com/ZhuiyiTechnology/roformer.
- [2] Hugo Touvron et al. "LLaMA: Open and Efficient Foundation Language Models". In: (2023). arXiv: 2302 . 13971 [cs.CL].